



Prefeitura de Santos
Secretaria da Educação
Departamento Pedagógico
Coordenadoria de Formação Educacional
Seção Núcleo Tecnológico Educacional



Ponto de Encontro - Agosto

Responsável:

Adriana Praxedes

Formadores:

Márcia Regina

Melissa Fernandes

Rosângela da Cal

Vander Soares

Santos/2017

Leitura de Fruição

Vídeo: “Pequenas ações podem mudar o mundo”

<https://www.youtube.com/watch?v=i6PFd125nag>



Divulgação

- Prêmio Educador Santista 2017: até 25 de setembro
Informações em: www.portal.santos.sp.gov.br/seduc
e no DO de 08/08;

- Projeto BTP Educa
Tema: “Água, vamos economizar para não faltar!”
Data para entrega: 25 de outubro;

- Plataforma ARKOS - Incentivo à leitura
www.arkos.com.br
POIE Cláudia Bazoli.

Dúvidas?

- Inscrições: www.fpts.org.br/neorama até 31/08
- Jogo e Vídeo: até 20/09 em pendrive



Scratch

Acessar o site <https://scratch.mit.edu/> > EXPERIMENTE
ou a sua conta



Proposta:

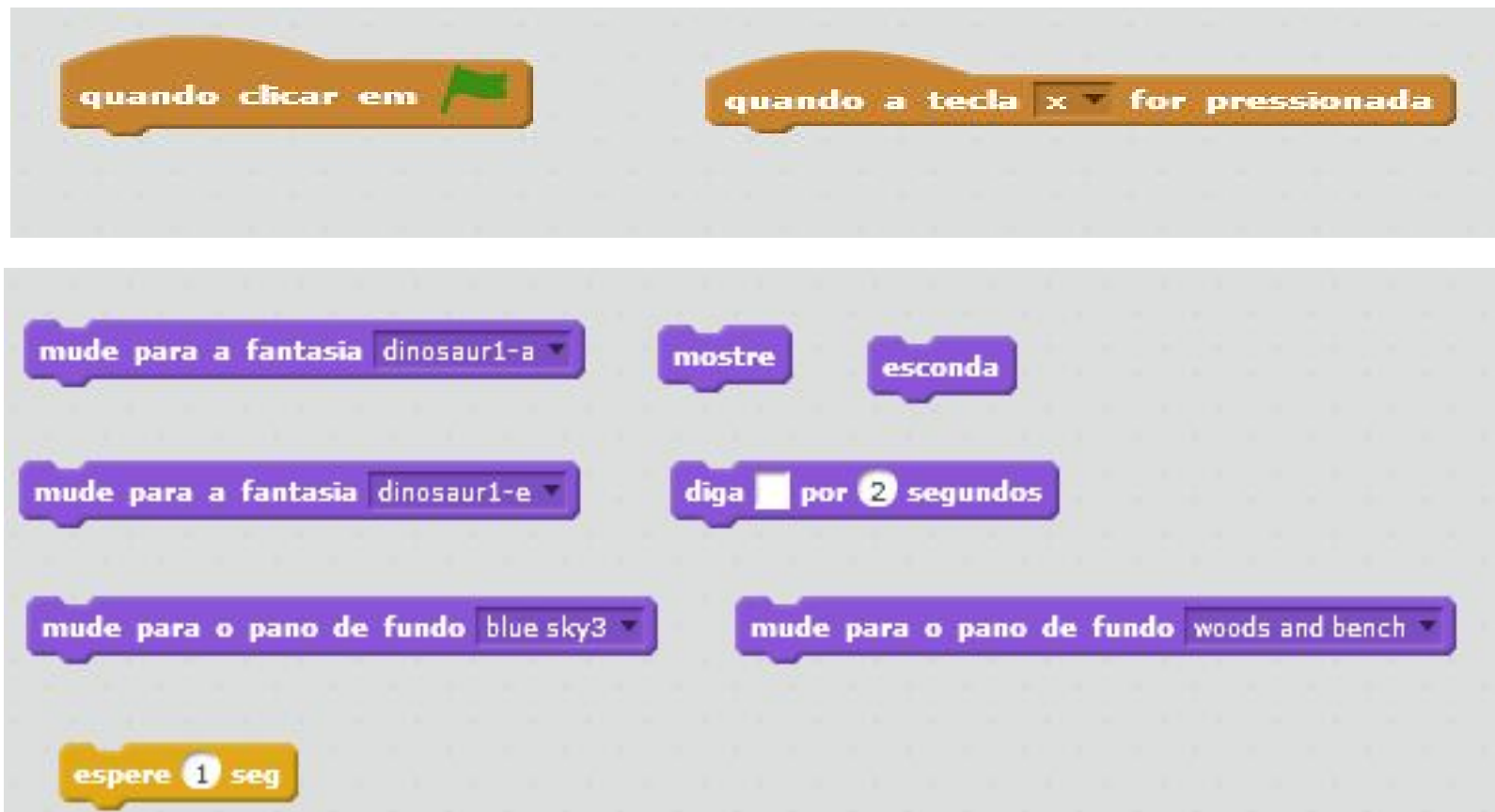
**Construir um jogo com os blocos
apresentados a seguir...**

Utilize-os de maneira a atingir os objetivos.

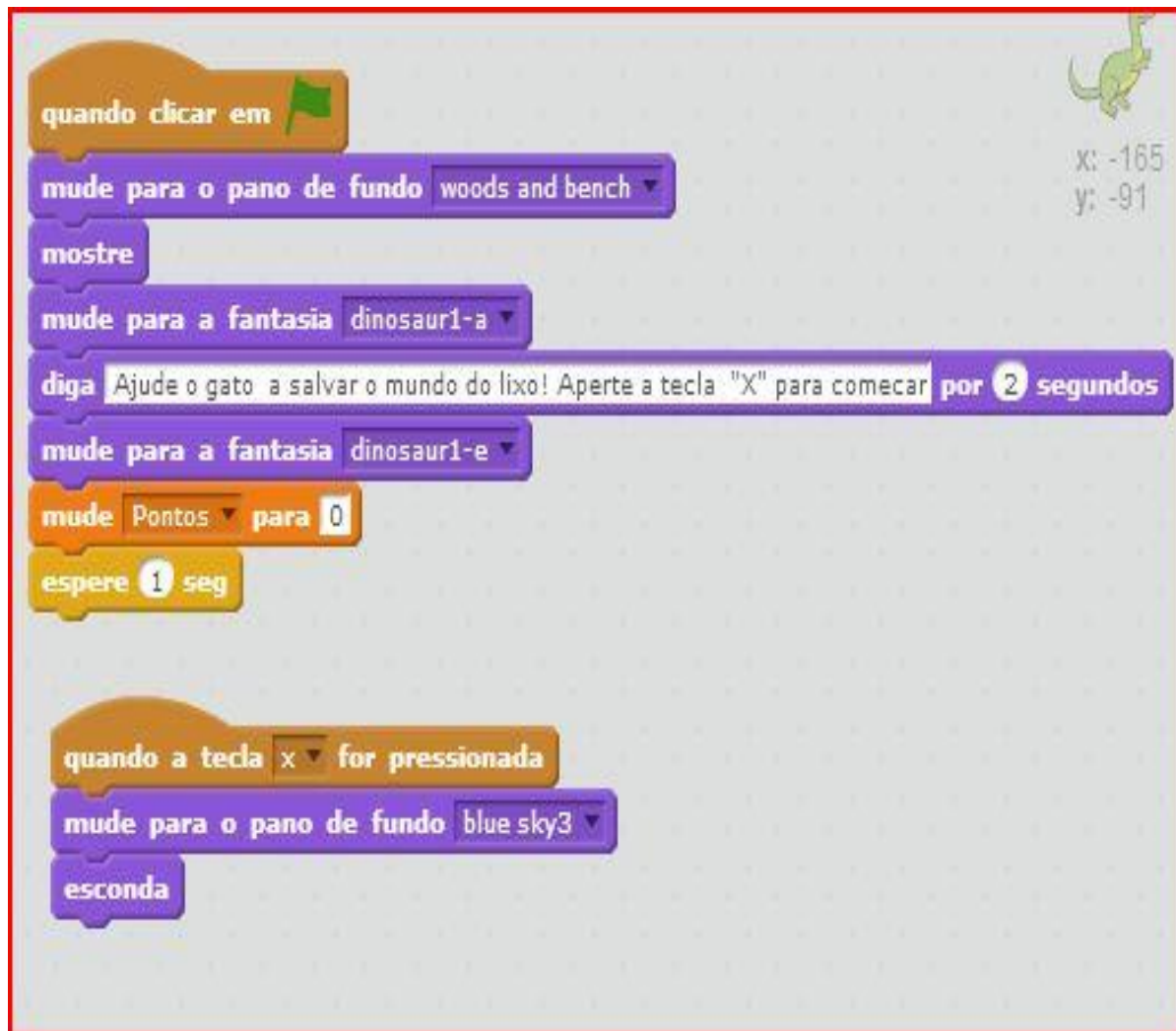
Serão necessários:

- 2 palcos/pano de fundo;
- 4 personagens.

I- Escolha e programe o 1º personagem que irá apresentar o jogo utilizando os blocos abaixo:



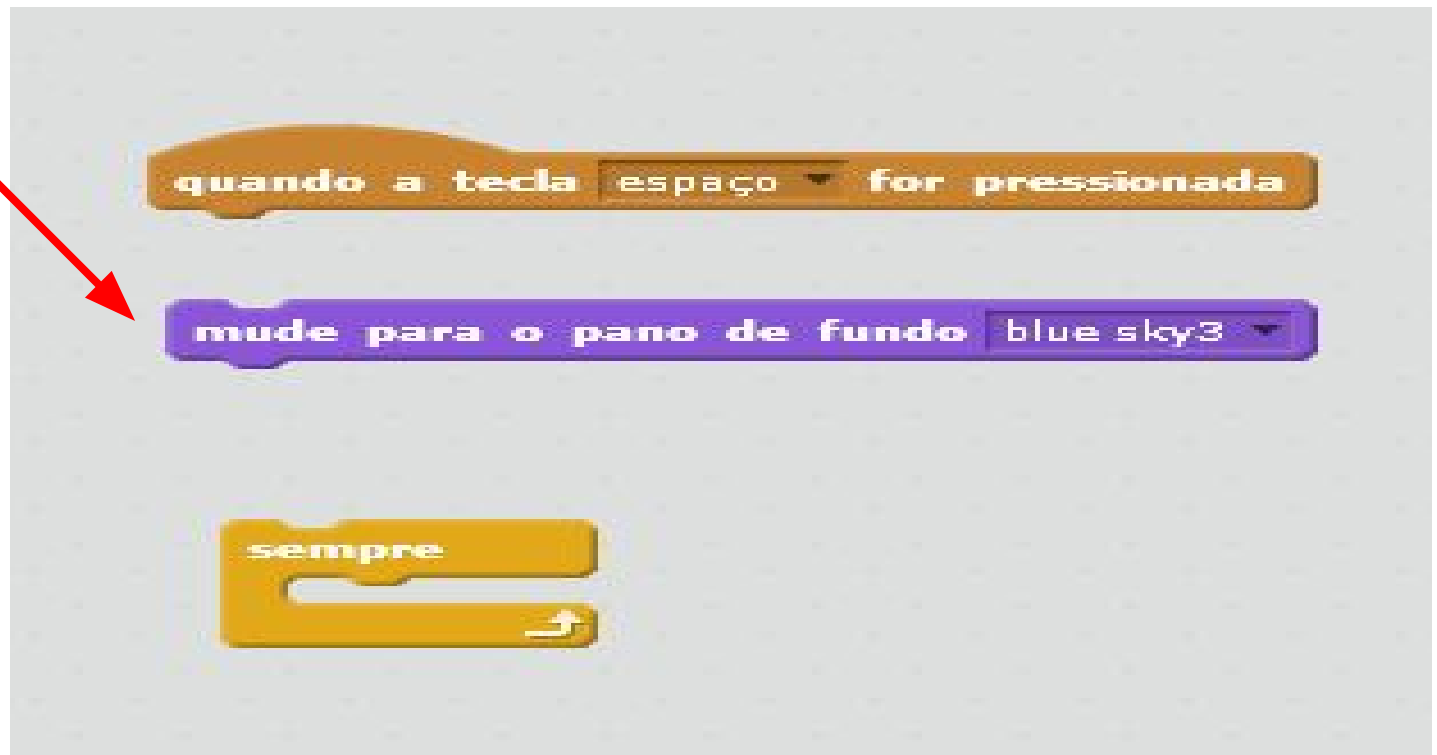
Programação finalizada do 1º personagem



II- Programar o pano de fundo/palco:

Observação: utilizaremos dois palcos, o primeiro para a introdução e o segundo para o jogo propriamente dito.

Não
esqueça
de clicar
no palco
em que
vai se
passar a
ação do
jogo



III- Escolher e programar o 2º personagem: voar



IV- Programar o 2º personagem: se tocar nos objetos:



Programação do 2º personagem



V- Escolher e programar o 3º personagem:



Programação do 3º personagem



V- Escolher e programar o 4º personagem:



Programação do 4º personagem

